게임 세계관 기획

1. 세계관 설정
   1. 계급사회
      1. 전 세계가 모두 하나의 국가로 통일된 국가
      2. 정부는 매우 많은 인구를 효과적으로 통제하기 위해 신분제를 사용
   2. 왕권주의 국가
      1. 개인의 자유와 권리가 보장된 사회
      2. 군사력과 정치에서는 왕이 중요한 사항을 결정
      3. 왕의 권력을 같는 것이 세계의 왕이 된다는 의미로 작용함
   3. 증기기관을 활용한 매우 높은 수준의 과학기술
      1. 이미 세상은 하나의 나라로 통일되었기 때문에 전쟁을 할 필요가 없어졌다.
      2. 전쟁이 없어진 (상대적으로 평화로워진) 세계에서 과학기술의 발전은 매우 느린 속도로 진행
      3. 세기가 바뀌어도 계속 유지되는 증기기관 기술
      4. 이후 느리지만 발전한 기술을 통해 증기기관을 활용한 인간의 삶에 영향을 주는 로봇과 컴퓨터가 만들어짐
   4. ‘에터’의 발견
2. 전체적인 배경
   1. 지상과 하늘을 구분하고 있는 세계
   2. 국가의 권력을 쥐고 ‘하늘섬’에서 호화로운 삶을 살고 있는 7인의 과학자
   3. 과학자들을 피해 지상으로 내려온 여왕과 그의 친위대
   4. 정부
3. 주인공
   1. ‘에터’와 ‘에테르’의 발견
      1. 19세기 초 ‘아이작 테슬라’라는 과학자에 의해 증기기관을 활용한 과학기술을 통해 폭발적으로 성장했다.
      2. ‘테슬라’는 기원전 5세기 경 아리스토텔레스가 추측했던 제5원소 ‘에터’를 발견하였고 해당 물질을 통해 증기기관에 무한한 동력을 줄 수 있는 방법을 고안하게 된다.
      3. 하지만 ‘에터’는 매우 귀한 물질이고 귀족들 또한 매
   2. 시간을 활용한 전투
   3. 싸움의 목적
   4. 얻고자 하는 것
4. 레지스탕스
5. 7인의 과학자

유저의 플레이에 어떻게 영향을 주게 될까/

* 시간을 활용한 요소
  + 캐릭터가 죽어도 다시 살아나는 이유

에테르 라는 물질의 특성

지표면상태 : 기체

대기에 소량 녹아 있음

에테르라는 플라즈마를 기체로부터 추출할 수 있는 기계의 발명

주로 기체형태로 에너지를 받아서 사용하도록 함

물질의 상태는 4가지로 보고있다.

플라즈마 > 기체 > 액체 > 고체

주인공 캐릭터

* 로봇 ( 컨셉 )
  + 천재 과학자 ‘알베르토 아이작’의 발명품
  + 해당 세계관에 나오는 로봇의 프로토타입을 계량해 만든 로봇
  + 에테르라는 물질에서 나오는 상태 에너지를 활용하는 로봇의 시초
  + 시간을 활용한 전투가 가능하고
  + 시간과 속력과 같은 요소들은 관측자의 시점에 따라 다르다는 상대성이론을 통해   
    시간을 역행해 과거로 온 유저에 대해 유저는 시간을 이동해 보스를 도전하기 이전으로 왔다는 것을 인지하지만 해당 던전의 보스들은 이것을 인지 하지 못한다.
  + 차별점으로 ‘아이작’의 사망이전 에테르를 활용한 비밀 실험을 통해 플라즈마 상태의 에테르를 한곳에 응축시키면 해당 지점을 기준으로 시공간이 뒤틀리기 시작한다는 것을 발견하고 해당 연구결과가 악용되는 것을 막기 위해 해당 사항을 비밀로 하고 자신의 프로토 타입 AI로봇을 통해 해당 현상을 활용할 수 있는 장치 설비를 구상하고 적용시켰다.
  + 이후 ‘아이작’의 사망 이후 발명 중이던 로봇은 그의 집에 오랜 시간 방치되었고 소문으로 전해지던 시간 여행에 관심을 가진 과학자에 의해 로봇의 존재가 밝혀지게 된다.
  + 그후 과학자는 인공지능 로봇을 보내 해당 주인공 로봇을 회수해 오라고 명령을 내리지만 첩보 활동을 통해 해당 상황을 알게 된 레지스탕스의 개입으로 정부로 회수하는 것을 실패 한다.
  + 레지스탕스에서 회수한 주인공 로봇은 매우 높은 수준의 인공지능을 가지고 있었고 무슨 일인지 인격도 있는 것 처럼 보였다.
  + 오랜 시간 방치되어 녹이 슨 것만 빼면 거의 모둔 부품이 정상적으로 작동했다.
  + 스스로 ‘아이작’의 아들이라 이야기 하는 로봇에 레지스탕스는 연구와 전략적으로 사용하기 위한 목적으로 합류하는 것을 권유하고 주인공은 그것을 받아들인 후 함께 하게 된다.
  + 주인공은 ‘아이작’의 개발 과정에서 녹화된 영상이 자신의 기억이라 생각했고 ‘아이작’을 자신의 아버지라 생각했다.
  + 사실 ‘아이작’에게는 숨겨진 아들이 있었고 아들이 어릴 적 병으로 숨을 거두자 아들의 뇌를 본떠 스스로 학습하는 인공지능을 개발하였고 그것을 주인공인 로봇에 이식하게 되었었다.
  + 이후 에테르의 다른 활용 방식을 발견한 ‘아이작’은 살해 당하기 전 시공간을 이동해 다시한번 아들을 불러오기 위해 해당 장치를 주인공 로봇에 삽입했었고 실험을 시작하기 이전에 권력에 눈이 먼 제자들에 의해 살해 당하게 되었다.
  + 그렇게 수 시간이 지났고
* 에테르 ( 에너지원 )
* 사용하는 기술 ( 시간 관련 )
* 성장 방식 ( 육성 )

에테르는 에너지를 잃으면 고체 상태로

현실에서 가장 많이 사용하는 기름의 경우

기름을 활용한 연구는 유기화학을 제외하고는 큰 발전이 없다.

유기화학에서도 기름의 상태 변화를 통해 일어나는 형상을 연구하는 일은 없다

유일한 연구로는 기름을 증류해 경유, 중유, LPG 등 형태로 바꿔 사용하는 것 뿐

이후 다른 물질과 함성을 통